

I CONVOCATÒRIA PER A LA PARTICIPACIÓ EN L'ESTAND DE LA GENERALITAT VALENCIANA I LA FUNDACIÓ INNDEA EN LA FIRA BARCELONA GAMES WORLD DEL 6 AL 9 D'OCTUBRE DE 2016

La Generalitat Valenciana a través de CulturArts Generalitat i la Fundació InnDEA de l'Ajuntament de València promouen, a través d'esta convocatòria, la participació de les empreses del sector de la creació digital en un espai únic en la Fira **Barcelona Games World 2016**, l'estand. A este estand podran incorporar-se també escoles de formació i associacions professionals del sector.

Barcelona Games World és l'esdeveniment de creació digital i videojocs on els players i influencers del gaming, e-sports i tecnologies multimèdia es donaran cita per a presentar els professionals i aficionats les novetats i tendències del sector.

CulturArts Generalitat posarà a disposició dels participants seleccionats un espai en el seu estand que tindrà entre 4 i 6 metres quadrats, el qual estarà dotat de mostrador retolat, taules de treball i cadires per expositor i difusió de l'espai expositiu.

LLOC I DATA:

Fira de Barcelona (recinte Montjuïc) del 6 al 9 d'octubre de 2016

TERMINI I LLOC DE PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS DE PARTICIPACIÓ

Les sol·licituds podran presentar-se fins a les 14,00 hores del 15 de juliol de 2016 en el Registre d'Entrada de CulturArts Generalitat en la plaça Viriat, s/n de València o en l'adreça electrònica secretariadg_ivac@gva.es

QUI POT PARTICIPAR:

Podran participar:

- Empreses desenvolupadores de productes de creació digital vinculades al contingut de la Fira.
- Escuelas de formació en creació digital vinculades al contingut de la Fira.
- Asociaciones professionals del sector de creació digital.

DOCUMENTACIÓ QUE S'HAURÀ D'APORTAR JUNT AMB LA SOL·LICITUD

Els participants hauran de sol·licitar la seua participació per escrit i adjuntar a la mateixa la documentació següent:

- Historial de l'empresa, escola o associació i/o dels seus representants
- Productos o projectes que desitgen exposar en la Barcelona Games World.
- En el cas de les escoles de formació hauran de presentar una declaració firmada amb el nombre d'alumnes matriculats en l'àrea de creació digital.
- En el cas de les associacions professionals hauran de presentar una declaració firmada del nombre d'empreses associades dedicades a la creació digital.
- Formulari emplenat de baremació social-mediambiental i ètica del sol·licitant. Així com la declaració responsable que esta exigix. Per a omplir el formulari accedir a l'enllaç:
<http://goo.gl/forms/LPd04trrmndYCoWi2>

CRITERIS DE SELECCIÓ DELS PARTICIPANTS

Una comissió formada per representants de la Subdirecció de CulturArts IVAC i per representants de la Fundació InnDEA seleccionaran els participants d'acord amb estos criteris:

- Se valorarà el projecte o producte de creació digital que l'empresa, escola o associació vullga presentar en la Fira: 60%
- Se valorarà l'experiència en el sector de la creació digital: 30%
- Baremación social: 10%

COMUNICACIÓ DELS PARTICIPANTS SELECCIONATS

Reunida la comissió i feta la valoració, es farà pública la relació de participants seleccionats en la pàgina web de la Subdirecció de CulturArts IVAC <http://ivac.gva.és/>

I CONVOCATORIA PARA LA PARTICIPACIÓN EN EL STAND DE LA GENERALITAT VALENCIANA Y LA FUNDACIÓN INNDEA EN LA FERIA BARCELONA GAMES WORLD DEL 6 AL 9 DE OCTUBRE DE 2016

La Generalitat Valenciana a través de CulturArts Generalitat y la Fundación InnDEA del Ayuntamiento de Valencia promueven, a través de esta convocatoria, la participación de las empresas del sector de la creación digital en un espacio único en la **Feria Barcelona Games World 2016**. A este stand podrán incorporarse también escuelas de formación y asociaciones profesionales del sector.

Barcelona Games World es el evento creación digital y videojuegos en donde los players e influencers del gaming, e-sports y tecnologías multimedia se darán cita para presentar a los profesionales y aficionados las novedades y tendencias del sector.

CulturArts Generalitat pondrá a disposición de los participantes seleccionados un espacio en su stand que tendrá entre 4 y 6 metros cuadrados dotado de mostrador rotulado, mesas de trabajo y sillas por expositor y difusión del espacio expositivo.

LUGAR Y FECHA:

Fira de Barcelona (recinto Montjuïc) del 6 al 9 de octubre de 2016

PLAZO Y LUGAR DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES DE PARTICIPACIÓN

Las solicitudes podrán presentarse hasta las 14,00 horas del 15 de julio de 2016 en el Registro de Entrada de CulturArts Generalitat, sito en la plaza Viriato, s/n de Valencia o en la dirección electrónica secretariadg_ivac@gva.es

¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Podrán participar:

- Empresas desarrolladoras de productos de creación digital vinculadas al contenido de la Feria.
- Escuelas de formación en creación digital vinculadas al contenido de la Feria.
- Asociaciones profesionales del sector de creación digital.

DOCUMENTACIÓN QUE SE DEBERÁ APORTAR JUNTO CON LA SOLICITUD

Los participantes deberán solicitar su participación por escrito y adjuntar a la misma la siguiente documentación:

- Historial de la empresa, escuela o asociación y/o de sus representantes
- Productos o proyectos que deseen exponer en la Barcelona Games World.
- En el caso de las escuelas de formación deberán presentar una declaración firmada con el número de alumnos matriculados en el área de creación digital.
- En el caso de las asociaciones profesionales deberán presentar una declaración firmada del número de empresas asociadas dedicadas a la creación digital.
- Formulario cumplimentado de baremación social-medioambiental y ética del solicitante. Así como la declaración responsable que ésta exige. Para cumplimentar el formulario acceder al enlace: <http://goo.gl/forms/LPd04trrmndYCoWi2>

CRITERIOS DE SELECCIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Una comisión formada por representantes de la Subdirección de CulturArts IVAC y por representantes de la Fundación InnDEA seleccionarán a los participantes conforme a estos criterios:

- Se valorará el proyecto o producto de creación digital que la empresa, escuela o asociación quiera presentar en la Feria: 60%
- Se valorará la experiencia en el sector de la creación digital: 30%
- Baremación social: 10%

COMUNICACIÓN DE LOS PARTICIPANTES SELECCIONADOS

Reunida la comisión y hecha la valoración, se hará pública la relación de participantes seleccionados en la página web de la Subdirección de CulturArts IVAC <http://ivac.gva.es/>